**CPU**

La unidad central de almacenamiento, traducido del inglés Central Processing Unit, es parte del hardware de los computadores y de otros equipos programables y es la encargada de interpretar las instrucciones de un sistema informático mediante la realización de operaciones aritméticas, lógicas y externas. Además, un computador puede contar con más de un procesador, lo que se conoce como multiprocesamiento. La CPU hace parte de los elementos necesarios para el funcionamiento de un equipo de cómputo.

**RAM**

La ram es una memoria de acceso aleatorio (escribe y lee en un espacio de memoria con un tiempo de espera igual en cualquier posición), esta se encuentra en las computadoras y otros sistemas informáticos. Su funcionalidad es cargar las instrucciones, que posteriormente las ejecutará la CPU, para correr o cargar programas, sistema operativo y la mayor parte del software, además se encarga de almacenar los propios datos de dicho programa para su funcionamiento.

**GPU**

La GPU o unidad de procesamiento gráfico, graphics processing unit de sus siglas en inglés, es un coprocesador que se encarga de la suavidad y procesamiento de gráficos u operaciones coma flotante, para aligerar el trabajo del procesador central. La GPU trabaja en el antialiasing, la cual trabaja los bordes y suavizados de los objetos 3D para hacerlos tener una perspectiva mas realista. La GPU no está incluida en los elementos básicos para el funcionamiento de un computador, y estas se encuentran integradas en las tarjetas gráficas.

**Lenguajes de programación fuertemente tipado**

Los lenguajes de programación fuertemente tipado o simplemente de tipado fuerte, son lenguajes en los cuales no se permite la violación de datos, es decir, dado el valor a una variable de tipo concreto, no se puede usar como si fuera otro tipo de dato a no ser que se haga una conversión explicita. Ejemplo, si declaramos una variable como string (cadena de texto) no podremos hacer operaciones con variables de tipo int (entero) o float (decimal) a no ser que dicho string se convierta a int de acuerdo a la sintaxis del lenguaje de programación. Ejemplos: C#, Pascal, Java, C++, Rust, GO y Python.

**¿Qué es y cómo funciona un lenguaje de programación interpretado?**

Un lenguaje de programación interpretado es aquel que necesita un interprete que lo traduzca a lenguaje máquina, este interprete recibe el código hecho y lo transforma a lenguaje maquina (sistema binario) al mismo tiempo que lo ejecuta. Estos lenguajes suelen ser un poco mas lentos que los lenguajes de programación compilados, con la diferencia de que los interpretados, en la mayoría de las ocasiones, son multiplataforma y son de alto nivel, permitiendo así accesibilidad y comodidad a la hora de trabajar en diferentes plataformas o SO. Algunos ejemplos de lenguajes de programación interpretados son: Python, Java, PHP, Ruby, etc.